

Saarländische Jugendmannschaftsmeisterschaft (SJMM) 2023/24

Spielklassen und Spielzeit

Altersklassen	Bedenkzeit
U20, U16 und U14	90 Min. für 40 Züge, 30 Min. für den Rest der Partie bei einem Zeitzuschlag von 30 Sek. pro Zug von Beginn an
U12 1. Liga	90 Min. für 40 Züge, 30 Min. für den Rest der Partie
Für alle 2. Ligen	60 Min. für 40 Züge, 15 Min. für den Rest der Partie

Startgeld

- Entfällt wird im Rahmen der neuen Jugendflatrate des Saarländischen Schachverbandes verrechnet.

Stichtage

- Altersklasse U20 (**w**): Jahrgang 2004 und jünger
- Altersklasse U16 (**w**): Jahrgang 2008 und jünger
- Altersklasse U14: Jahrgang 2010 und jünger
- Altersklasse U12 (**w**): Jahrgang 2012 und jünger

Spieltermine: Spielbeginn jeweils 15.00 Uhr

1. Runde	Sonntag, 10.09.2023	dezentral
2. Runde	Sonntag, 01.10.2023	dezentral
3. Runde	Sonntag, 12.11.2023	dezentral
4. Runde	Sonntag, 17.12.2023	dezentral
5. Runde	Sonntag, 14.01.2024	dezentral
6. Runde	Sonntag, 28.01.2024	dezentral/zentral

- Bei Kollisionen mit OSW- oder BL-Terminen hat die betroffene Mannschaft ein Recht auf Spielverlegung. Diese ist mit der gegnerischen Mannschaft rechtzeitig, mindestens 3 Wochen vor dem Spieltag, abzustimmen und beim Turnierleiter anzuzeigen. Die Runden sollen möglichst vorgezogen werden, eventuell samstags.
- **Sie müssen vor der letzten Runde, d. h. vor dem 28. Januar 2024 gespielt sein, andernfalls wird die Begegnung mit 0:0 Mannschafts- und Brettpunkten für beide Mannschaften gewertet.**
- In der U12 2. Jugendsaarlandliga werden eventuell an jedem Spieltag Doppelrunden ausgetragen. Die Verfahrensweise ist von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften abhängig.

Anmeldung

- **per E-Mail an: schachmarius@web.de**
- unter Angabe von: Name, Vorname, Geburtsjahr, Pass-Nr., DWZ, Vereinsanschrift, Anschrift des Spiellokals, Mannschaftsführer und Jugendleiter (siehe Meldebogen).
 - Bitte alle Mannschaften von der ältesten zur jüngsten Altersklasse durchnummerieren!
 - Eine Vorlage des Anmeldebogens kann von der Webseite www.jugendschach-saar.de heruntergeladen werden.
 - **Es besteht auch die Möglichkeit, die Mannschaften über das Meldetool auf der Webseite www.jugendschach-saar.de zu melden.**
 - **Achtung: Spieler, die im Meldebogen aufgeführt sind und nicht beim SSV gemeldet sind**

(es genügt, die Anmeldung dem Meldebogen beizufügen), werden in der Aufstellung nicht mehr berücksichtigt. Diese Spieler können nur noch nachgemeldet werden. Mannschaften mit weniger als zwei angemeldeten Spielern kann keine Spielberechtigung mehr erteilt werden.

- An- und Abmeldungen von Spielern während der laufenden Saison sind grundsätzlich dem Spielleiter der SSJ unter der aufgeführten Mailadresse mitzuteilen.
- Wenn einer Mannschaft ein Spiellokal nicht oder nur eingeschränkt zur Verfügung steht, sollte dies bei der Anmeldung kenntlich gemacht werden. Der Vorstand der Saarländischen Schachjugend versucht dann gemeinsam mit dem Verein geeignete Lösungen zu finden.
- Die postalische Meldung sowie die Meldung per Fax über die Geschäftsstelle entfallen.

Meldeschluss

- **Sonntag, 13. August 2023**

Nachmeldungen

- Nachmeldungen einzelner Spieler sind bis zwei Wochen vor jedem Spieltermin möglich, wobei der Nachweis beizufügen ist, dass der Jugendliche ordnungsgemäß beim SSV gemeldet wurde.

Ergebnismeldung

- Meldungen erfolgen über das **Ergebnistool der SSJ** unter www.jugendschach-saar.de .
 - Jeder Mannschaftsführer erhält rechtzeitig vor Saisonbeginn eine Kennung und ein Passwort.
 - Bei technischen Problemen kann die Meldung auch am Spieltag per E-Mail bis spätestens 22:00 Uhr erfolgen; an Marius Unbehend: schachmarius@web.de. Die Meldung muss sämtliche Einzelergebnisse enthalten.
 - Alle Spielberichte müssen nach wie vor ausgefüllt werden – egal, wie die Meldung am Spieltag erfolgt. Sie sind zu sammeln und auf Anfrage dem Spielleiter zuzusenden.

Für alle Spielklassen gilt

- Eine Mannschaft besteht aus vier Jugendlichen.
- Das Offenlassen von Brettern (auch unter Namensnennung) ist nicht erlaubt.
- Fehlt ein Spieler, dann rücken alle Spieler (auch Ersatzspieler) auf. Für die gemeldeten Ersatzspieler gilt der übliche Zwang zum Aufrücken. Alle weiteren Ersatzspieler dürfen wahlweise nominiert werden, müssen aber in der Reihenfolge der Meldung aufgestellt werden.
- Tritt eine Mannschaft mit weniger als vier Spielern an, so muss bei drei Spielern das 4. Brett und bei zwei Spielern das 3. und 4. Brett offengelassen werden. Eine Namensnennung ist nicht erforderlich.
- Fehler in der Mannschaftsaufstellung haben den Partieverlust an allen davon betroffenen Brettern zur Folge.
- Spielgemeinschaften sind erlaubt, haben aber keinen Anspruch auf Vertretung des Saarlandes auf Bundesebene.

Zweitspielrecht

- Zweitspielrechte für Mannschaftswettkämpfe im SSV können für ein Wettkampfsjahr beantragt werden, wenn:
 - a. Vereinswechsel erforderlich sind, um am überregionalen Wettkampfbetrieb in Frauenmannschaften teilzunehmen,
 - b. Jugendspielern der Einsatz in einer höheren Spielklasse im Saarland als Stammspieler ermöglicht wird, weil der bisherige Verein des Jugendspielers diese höhere Spielklasse in der folgenden Saison nicht besetzt,

- c. Vereinswechsel erforderlich sind, weil Jugendspieler in ihrem bisherigen Verein keine Möglichkeit haben, an dem von der Schachjugend organisierten Spielbetrieb für Nachwuchsmannschaften entsprechend ihrer Altersklasse teilzunehmen.
- Die Erteilung des Zweitspielrechtes setzt das schriftliche Einverständnis des abgebenden und des aufnehmenden Vereines voraus.
- Das Zweitspielrecht ist bis zum 14. Juli beim Bereichsleiter Spielbetrieb mit Nachweis des Einverständnisses beider Vereine zu beantragen.
- Der Bereichsleiter Spielbetrieb prüft binnen einer Woche das Vorliegen der im Antrag benannten Gründe und erteilt bei korrektem Vorliegen der benannten Voraussetzungen a. und c. das Zweitspielrecht für den bisherigen Verein bzw. im Fall b. das Zweitspielrecht für den Verein, der in der höheren Spielklasse vertreten ist.

Ligen/Spielbetrieb

- Sofern sich genügend Mannschaften melden, werden alle Altersklassen in zwei Ligen ausgetragen, wobei in der jeweils 1. Liga maximal acht Mannschaften teilnehmen können.
- Der Sieger dieser Gruppe erhält den Titel „Saarländischer Jugendmannschaftsmeister U20, U16, U14, bzw. U12 2024“ und vertritt das Saarland bei Ausscheidungs- oder Endkämpfen auf Bundesebene.
- Der Gewinn eines Mannschaftswettkampfes wird mit zwei Mannschaftspunkten, das Remis mit einem Mannschaftspunkt und der Verlust mit null Mannschaftspunkten gewertet.
- Zusätzlich erhält jede Mannschaft für das Antreten einen Mannschaftspunkt.
- Die Summe der Mannschaftspunkte bestimmt die Platzierung der Mannschaft. Bei Punktgleichheit entscheidet die Summe der Brettunkte. Herrscht auch hier Gleichstand, so entscheidet die Sonneborn-Berger-Wertung, ist auch diese gleich, wird die Anzahl der Siege zu Rate gezogen.
- Die siebt- und achtplatzierten Mannschaften steigen in die 2. Liga ab; die beiden ersten Teams der 2. Liga (bei Gruppenteilung in Ost/West lediglich der Sieger) steigen in die 1. Liga auf. Die Klasseneinteilung orientiert sich an den Endergebnissen der vorigen Saison.
- Einteilungswünsche können mit der Mannschaftsmeldung schriftlich beantragt werden.
- Der gastgebende Verein benennt möglichst in Übereinstimmung mit dem Gastverein vor dem Spiel den Turnierleiter. Wenn beide Mannschaften keinen Turnierleiter stellen können, übernehmen beide Mannschaftsführer die Turnierleitung.

Karenzzeit

- Da die FIDE zum 01. Juli 2009 die bisherige Karenzzeit von 60 Minuten aufgehoben hat, den Landesverbänden jedoch die Möglichkeit gegeben hat eigene Regelungen zu treffen, hat der Vorstand der Saarländischen Schachjugend seit der Saison 2009/10 die Karenzzeit auf 30 Minuten ab dem offiziell angesetzten Spieltermin festgelegt. Ist ein Spieler nach Ablauf dieser Zeit nicht erschienen, wird die Partie als verloren gewertet.

Nichtantritt / Rücktritt

- Bei Nichtantritt oder Rücktritt werden Geldbußen erhoben (vgl. Finanzordnung SSJ). Nur bei frühzeitiger Spielabsage **beim Spielleiter und bei einem Verantwortlichen des gegnerischen Vereins** wird kein Bußgeld erhoben.

Reihenfolge der Aufstellung

Für die ersten Jugendsaarlandligen U20, U16, U14, und U12 gilt:

- Die gemeldete Reihenfolge der Aufstellung ist für die gesamte Saison bindend. Das Offenlassen von Brettern (auch unter Namensnennung) und Bretttausch sind nicht erlaubt.

- Ein Spieler mit einer mehr als 200 Punkte schlechteren DWZ darf nicht vor einem Spieler mit einer um mehr als 200 Punkte besseren DWZ aufgestellt werden. Ausnahmen müssen schriftlich begründet werden. Der Spielleiter entscheidet in diesen Fällen endgültig.

Für die zweiten Jugendsaarlandligen U20, U16, U14, und U12 gilt:

- Die Reihenfolge der Aufstellung kann während der gesamten Saison und von Spielrunde zu Spielrunde frei gewählt werden. Das Offenlassen von Brettern (auch unter Namensnennung) ist allerdings nicht erlaubt (siehe oben).

Besonderheiten U20

- **Das Siegerteam der 1. Liga U20 männlich muss zu den bundesdeutschen Ausscheidungs- oder Endkämpfen sechs (anstatt vier) Spieler melden!**
- **Wenn die Mannschaft, die den ersten Platz belegt, innerhalb einer Woche nach dem letzten Spieltag eine Mannschaft mit sechs eigenen Spielern aufbieten kann, wird sie von der SSJ für die MDVM nominiert.**
- **Sollte das nicht der Fall sein, wird die höchstplatzierte Mannschaft mit sechs Spielern des eigenen Vereins für die MDVM nominiert.**

Sonstiges

Punkte, die hier nicht erfasst wurden, aber dennoch von Belang sind, regelt die Jugendspielordnung. Änderungen und Ergänzungen dieser Spielordnung (SpO) behält sich der Spielleiter für dringende Fälle vor. Die teilnehmenden Mannschaften und Spieler erkennen diese SpO an.

Mit der Teilnahme an diesem Turnier, erklären sich die Spielerinnen und Spieler, die Vereine, Eltern und Betreuer damit einverstanden, dass die Altersklasse der Spieler/-innen, deren erspielte Ergebnisse sowie angefertigtes Bild- und Videomaterial von der Saarländischen Schachjugend im Rahmen der Öffentlichkeitsarbeit veröffentlicht werden.

Carsten Chassard

2. Vorsitzender der Saarländischen Schachjugend